



CONTENIDO

UNED SENIOR. CURSO: 2024-2025	
ASIGNATURA Ajedrez	
PRESENTACIÓN	
OBJETIVOS	
METODOLOGÍA	
CONTENIDOS	
PROGRAMA	

Presentación

Profesor: Juan Carlos Antón Veiga, más de 20 años enseñando a jugar al ajedrez, profesor de la Escuela de Ajedrez de la UNED.

El ajedrez ejercita la capacidad cognitiva de los jugadores y nos ayuda a mantener entrenada la capacidad de concentración y la memoria. Partiendo de este punto buscamos aprender a jugar al ajedrez y a la vez mantener activas nuestras capacidades intelectuales dentro de un ambiente lúdico.

Objetivos

Sin tener unos requisitos previos, queremos que los alumnos puedan adquirir los conocimientos técnicos mínimos necesarios para poder jugar una partida de ajedrez y disfrutar de ella.

Metodología

Explicación de los conceptos básicos necesarios, ejercicios para ayudar a asentar esos conocimientos y práctica por parejas.

Contenidos

Tablero y movimiento de las piezas
Anotación
Objetivo de la partida de ajedrez
Movimientos especiales
Final de la partida
Fases de la partida, apertura, medio juego y final



Programa

Tablero

- Colocación

- Sus distintos elementos

Las piezas

- Movimiento

- Capturas

- Valor

Anotación, sistema algebraico

Objetivo de una partida

- Jaque

- Jaque mate

- Ahogado

Movimientos especiales

- Enroque

- Promoción

- Peón al paso

Final de la partida: victoria, derrota, tablas

Fases de la partida

- Apertura y consejos importantes para no sufrir una rápida derrota

- Medio juego y sus conceptos imprescindibles

- Final de la partida con mates elementales