



UNED

ENIGMA



GUÍA DE LA ASIGNATURA – UNED SENIOR

PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA

Enigma es la continuación de la asignatura Matemáticas para la Memoria. La idea principal de esta asignatura es tener durante toda la clase la memoria en activo, resolveremos acertijos matemáticos y de otros tipos, juegos mentales, relaciones geométricas, ... En Enigma subimos un nivel la dificultad de la asignatura MPM. Programación nivel muy bajo con JAVA.

CONTEXTUALIZACIÓN DE LA ASIGNATURA

La memoria humana es la función cerebral resultado de conexiones sinápticas entre neuronas mediante la que el ser humano puede retener experiencias pasadas. Los recuerdos se crean cuando las neuronas integradas en un circuito refuerzan la intensidad de la sinapsis. Estas experiencias, según el alcance temporal con el que se correspondan, se clasifican, convencionalmente, en memoria a corto plazo (consecuencia de la simple excitación de la sinapsis para reforzarla o sensibilizarla transitoriamente) y memoria a largo plazo (consecuencia de un reforzamiento permanente de la sinapsis gracias a la activación de ciertos genes y a la síntesis de las proteínas correspondientes).

Resumiendo, la idea es tener el cerebro trabajando lo máximo posible durante toda la clase, ejercitarlo como si fuéramos al gimnasio.

REQUISITOS PREVIOS

Recomendable haber cursado con anterioridad la asignatura Matemáticas para la Memoria.

RESULTADOS DEL APRENDIZAJE

Agudeza y rapidez mental, la idea es fortalecer la mente. Desarrollar una mente mejor y más rápida.

CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA

El curso está comprendido en alrededor de 28 tutorías y dos salidas programadas. En las salidas se practicará la memoria unido a la cultura.

METODOLOGÍA Y APRENDIZAJE

El curso está basado en retos matemáticos y juegos de palabras. Resolución de enigmas de diferentes niveles.

SALIDAS PROGRAMADAS – EXCURSIONES

Tour por Madrid

Tour por el Parque El Retiro de Madrid