



CONTENIDO

UNED SENIOR. CURSO: 2021-2022	¡Error! Marcador no definido.
ASIGNATURA Ajedrez	¡Error! Marcador no definido.
PRESENTACIÓN	¡Error! Marcador no definido.
OBJETIVOS	¡Error! Marcador no definido.
METODOLOGÍA	¡Error! Marcador no definido.
CONTENIDOS	¡Error! Marcador no definido.
PROGRAMA	¡Error! Marcador no definido.

Presentación

Profesor: Juan Carlos Antón Veiga, más de 20 años enseñando a jugar al ajedrez, profesor de la Escuela de Ajedrez de la UNED.

El ajedrez ejercita la capacidad cognitiva de los jugadores y nos ayuda a mantener entrenada la capacidad de concentración y la memoria. Partiendo de este punto buscamos aprender a jugar al ajedrez y a la vez mantener activas nuestras capacidades intelectuales dentro de un ambiente lúdico.

Objetivos

Sin tener unos requisitos previos, queremos que los alumnos puedan adquirir los conocimientos técnicos mínimos necesarios para poder jugar una partida de ajedrez y disfrutar de ella.

Metodología

Explicación de los conceptos básicos necesarios, ejercicios para ayudar a asentar esos conocimientos y práctica por parejas.

Contenidos

Tablero y movimiento de las piezas
 Anotación
 Objetivo de la partida de ajedrez
 Movimientos especiales
 Final de la partida
 Fases de la partida, apertura, medio juego y final



Programa

Tablero

- Colocación

- Sus distintos elementos

Las piezas

- Movimiento

- Capturas

- Valor

Anotación, sistema algebraico

Objetivo de una partida

- Jaque

- Jaque mate

- Ahogado

Movimientos especiales

- Enroque

- Promoción

- Peón al paso

Final de la partida: victoria, derrota, tablas

Fases de la partida

- Apertura y consejos importantes para no sufrir una rápida derrota

- Medio juego y sus conceptos imprescindibles

- Final de la partida con mates elementales