**GUÍA DIDÁCTICA DEL CURSO**

**Competencias digitales**

**Curso 2020-2021**

**Docentes:** Miguel Molinero Rodríguez y Daniel Madrid Álvarez

**Lugar:**  Aula Universitaria UNED de Vega de Espinareda

**PROGRAMA DE LA MATERIA**

**COMPETENCIAS DIGITALES (CURSO 2020/2021)**

**1. PRESENTACIÓN DE LA GUÍA**

**2. INTRODUCCIÓN DE LA MATERIA Y REQUISITOS PREVIOS**

**3. OBJETIVOS**

**4. METODOLOGÍA**

**5. CONTENIDOS Y ACTIVIDADES**

**6. MATERIALES Y REQUISITOS TECNICOS.**

**7. EVALUACIÓN**

### 8. INFORMACIÓN DE LOS DOCENTES

**1. PRESENTACIÓN DE LA GUÍA**

Bienvenidos al curso “Competencias digitales” de la Uned Senior. La presente guía proporcionará al alumno la información necesaria sobre la materia que está a punto de cursar. El documento empieza con una pequeña introducción del curso así como los requisitos previos que debe poseer el estudiante (en caso necesario). Seguidamente se presentan los objetivos del curso así como la programación de contenidos que formarán el mismo. También se incluye una breve descripción de la metodología aplicada, tipo de actividades que se proponen y evaluación del curso. Finalmente se muestra un listado de la bibliografía y webgrafía recomendadas.

**2. INTRODUCCIÓN DE LA MATERIA Y REQUISITOS PREVIOS**

Este curso competencias digitales, diseñado especialmente para mayores de 55 años, ofrece las herramientas básicas necesarias para que personas que no han tenido contacto alguno con la tecnología puedan llegar a ser capaces de utilizarla como vía de comunicación en situaciones típicas de la vida cotidiana.

Este curso no exige requisito alguno a sus estudiantes ya que se trata de un curso de iniciación por lo que parte de lo que comúnmente se conoce como “nivel 0”.

**3. OBJETIVOS**

Proporcionar conocimientos, aprendizajes y estrategias para el desarrollo integral y la autonomía personal.

Favorecer la comunicación a través de las relaciones interpersonales y del encuentro intergeneracional.

Proporcionar elementos necesarios para un mejor conocimiento del entorno cultural

Adquirir conocimientos básicos sobre tecnologías de la información, desde iniciación a la informática hasta conceptos sobre el uso de dispositivos móviles y redes sociales.

Conocer el funcionamiento básico de los dispositivos y diferentes redes.

Aprender a crear cuentas de correo, en redes sociales etc

Manejar el uso del correo electrónico y mensajería instantánea y de las redes sociales (Facebook, Instagram y Twitter).

Disponer de nociones de ofimática básica, de internet

**4. METODOLOGÍA**

El curso está compuesto por 20 sesiones presenciales de una hora y media cada sesión (30 horas en total).

Cada sesión se dividirá en dos partes:

* Una primera parte donde se impartirán conceptos más teóricos. Durará aproximadamente 45 minutos.
* Una segunda parte con un enfoque más práctico. Tendrá una duración de 40 minutos.

Se realizará un descanso de 5 minutos entre ambas.

Además de las sesiones presenciales, también se ofrecerá al estudiante apoyo telemático a través de la medios propios de la Universidad.

**5. CONTENIDOS Y ACTIVIDADES**

El programa se dividirá en 10 temas:

1. Funcionamiento básico de los dispositivos (PC, smartphone, tableta) y diferentes redes.
2. Creación de cuentas (correo, redes sociales, etc).
3. Seguridad y privacidad de los datos.
4. Uso de correo electrónico y mensajería instantánea.
5. Uso de redes sociales (Facebook, Instagram y Twitter).
6. Ofimática básica (procesador de texto).
7. Uso básico de Internet: buscadores (Google).
8. Licencias de uso (copyright, Creative Commons, etc)
9. Sincronización de dispositivos.
10. Uso de la informática para publicidad dentro del medio rural.

**6. MATERIALES Y REQUISITOS TECNICOS**

Un mínimo de 10 ordenadores con el objetivo de que exista al menos un ordenador para cada alumno.

Cada alumno deberá traer su propio dispositivo USB de almacenamiento con una capacidad mínima de 2 GB.

Aquéllos que dispongan de smartphone o tableta podrán utilizarlo.

**7. EVALUACIÓN**

La evaluación de esta asignatura responde a los principios de la evaluación continua. Los principales elementos contemplados para evaluar el aprendizaje de los participantes serán:

- La asistencia. Deberá acreditarse un 80% de asistencia al curso.

- La participación activa en el aula y en las actividades que se propongan.

### 8. INFORMACIÓN DE LOS DOCENTES

### Miguel Molinero Rodríguez

Fecha de nacimiento 18/12/1986

DNI: 71516088A

Estudios:

* Ciclo formativo de Grado Superior: Desarrollo de Aplicaciones informáticas. Cursado en el I.E.S. Virgen de la Encina.

Experiencia laboral:

* Desarrollador de aplicaciones de escritorio. Duración 1 año.
* Soporte técnico telefónico para Vodafone. Duración 2 años.
* Docente en curso de informática básica para el Ayuntamiento de Vega de Espinareda. Duración 3 meses.
* Desarrollador principal del proyecto DisfrutaBierzo. En curso.

Otros:

* Inglés avanzado.

**Daniel Madrid Álvarez**

Fecha de nacimiento 08/02/1986

DNI: 71516160Y

Estudios:

* Ciclo formativo de Grado Superior: Desarrollo de Aplicaciones informáticas. Cursado en el I.E.S. Virgen de la Encina.

Experiencia laboral:

* Operario del servicio de calidad de Norcontrol en la central de Anllares. Duración 2 meses.
* Soporte técnico telefónico para Vodafone. Duración 10 años.
* Gestión de Marketing online del proyecto DisfrutaBierzo. En curso.

Otros:

* Inglés avanzado.