

CONTENIDO

LINED CENTOD CLIDGO, 2010 2020				4-6:-:4-
UNED SENIOR. CURSO: 2019-2020	Error!	Marcador	no	derinido.
ASIGNATURA Ajedrez	¡Error!	Marcador	no	definido
PRESENTACIÓN	¡Error!	Marcador	no	definido
OBJETIVOS	¡Error!	Marcador	no	definido
METODOLOGÍA	¡Error!	Marcador	no	definido
CONTENIDOS	¡Error!	Marcador	no	definido
PROGRAMA	Error!	Marcador	no	definido

Presentación

Profesor: Juan Carlos Antón Veiga, más de 20 años enseñando a jugar al ajedrez, profesor de la Escuela de Ajedrez de la UNED.

El ajedrez ejercita la capacidad cognitiva de los jugadores y nos ayuda a mantener entrenada la capacidad de concentración y la memoria. Partiendo de este punto buscamos aprender a jugar al ajedrez y a la vez mantener activas nuestras capacidades intelectuales dentro de un ambiente lúdico.

Objetivos

Sin tener unos requisitos previos, queremos que los alumnos puedan adquirir los conocimientos técnicos mínimos necesarios para poder jugar una partida de ajedrez y disfrutar de ella.

Metodología

Explicación de los conceptos básicos necesarios, ejercicios para ayudar a asentar esos conocimientos y práctica por parejas.

Contenidos

Tablero y movimiento de las piezas Anotación Objetivo de la partida de ajedrez Movimientos especiales Final de la partida Fases de la partida, apertura, medio juego y final



Programa

Tablero

Colocación

Sus distintos elementos

Las piezas

Movimiento

Capturas

Valor

Anotación, sistema algebraico

Objetivo de una partida

Jaque

Jaque mate

Ahogado

Movimientos especiales

Enroque

Promoción

Peón al paso

Final de la partida: victoria, derrota, tablas

Fases de la partida

Apertura y consejos importantes para no sufrir una rápida derrota

Medio juego y sus conceptos imprescindibles

Final de la partida con mates elementales