



31.^a EDICIÓN

Cursos de verano

UNED 2020

Información y matrícula

Centro Asociado a la UNED de Palencia
Calle la Puebla, 6
34002 Palencia
979 720 662 / secretaria@palencia.uned.es
www.uned.es/cursos-verano

Precios de matrícula

	Antes del 1-7-2020	Después del 1-7-2020 (incluido)
Matrícula Ordinaria	108 €	124 €
Miembros de la Asociación alumniUNED	63 €	75 €
Estudiantes universitarios (UNED y resto de Universidades)	63 €	75 €
Familia numerosa general	63 €	75 €
Estudiantes con discapacidad	32 €	38 €
Víctimas del terrorismo y Violencia de género	32 €	38 €
Familia numerosa especial	32 €	38 €
PAS (Sede Central y Centros Asociados de la UNED), Estudiantes UNED SENIOR y mayores de 65 años	63 €	75 €
PDI de la Sede Central y Profesores-Tutores de los Centros Asociados y Colaboradores Prácticum	63 €	75 €
Personas en situación de desempleo	63 €	75 €

Puedes realizar el pago por transferencia a la cuenta **ES95 2103 3266 2600 3010 1017 (Unicaja Banco)** especificando como concepto 'Matrícula código 002' y tu nombre.

Propone



Departamento de
Didáctica, Organización Escolar y Didácticas
Especiales

Online

Centro Asociado de Palencia
(Sede de Palencia)

Del 6 al 8 de julio de 2020

**Gamificación y
aprendizaje
ubicuo**

CURSOS
DE
VERANO

UNED

PALENCIA



INFÓRMATE EN
uned.es/cursos-verano



Gamificación y aprendizaje ubicuo

Departamento de Didáctica, Organización Escolar y Didácticas Especiales

Dirige: María Luisa Sevillano García

Coordina: Esteban Vázquez Cano

Resumen del curso

Este curso presenta experiencias y propuestas relacionadas con la gamificación, el aprendizaje ubicuo y móvil tanto en la enseñanza formal como no formal y en cualquier etapa educativa. El objetivo fundamental es analizar y proponer estrategias de aprendizaje desde la gamificación y el principio de ubicuidad y movilidad que caracteriza la Sociedad de la Información. De esta manera, este curso entronca con las directrices para las políticas de aprendizaje activo, creativo, interactivo y móvil elaboradas y presentadas por la UNESCO (2013) en las que se sugiere entre otros aspectos, la capacitación a los docentes para que impulsen el aprendizaje mediante tecnologías móviles. Se hará especial hincapié en los procesos teórico-prácticos que sirvan de orientación a docentes de todas las etapas educativas y personas interesadas en el aprendizaje a lo largo de vida para que puedan aprovechar al máximo las ventajas de la gamificación y tecnología ubicua y móvil en su vida personal, académica y profesional.

Contenido y desarrollo

lunes, 6 de julio de 2020

(17:00 - 19:00) *Gamificación y aprendizaje ubicuo en distintas etapas educativas*

María Luisa Sevillano García. Catedrática de Didáctica, Organización Escolar y Didácticas Especiales. UNED.

(19:00 - 21:00) *Cómo evaluar las competencias que se trabajan a través de la gamificación*

José María Ruiz Ruiz. Profesor Titular. Universidad Complutense de Madrid.

martes, 7 de julio de 2020

(10:00 - 12:00) *Propuestas para el aprendizaje ubicuo*

Javier Fombona Cadavieco. Profesor Titular. Universidad de Oviedo.

(12:00 - 14:00) *Experiencias gamificadas de robótica educativa desde la inclusión*

María Ángeles Pascual Sevillano. Catedrática de EU. Universidad de Oviedo.

(17:00 - 19:00) *Orientación para el desarrollo profesional a través del aprendizaje ubicuo*

Carolina Pascual Moscoso. Profesora. Universidad de Oviedo.

(19:00 - 21:00) *Mecánicas y dinámicas del juego: Kahoot y class dojo*

José Manuel Sáez López. Profesor Ayudante Doctor. Facultad de Educación. UNED.

miércoles, 8 de julio de 2020

(09:00 - 11:00) *Entornos virtuales de aprendizaje y chatbots en la enseñanza*

Esteban Vázquez Cano. Profesor Titular de la Facultad de Educación. UNED.

(11:00 - 13:00) *La gestión del conocimiento y su dimensión ubicua*

Isabel Cantón Mayo. Catedrática de Didáctica y Organización Escolar. Universidad de León.

1 crédito ECTS (Grados)

2 créditos MECD

(Profesores de Enseñanzas Regladas previas a la Universidad)