

Introducción al uso de Arduino

Las Palmas

Otras actividades

Arduino es una plataforma de hardware libre, basada en una placa con un microcontrolador y un entorno de desarrollo, diseñada para facilitar el uso de la electrónica en proyectos multidisciplinares, es eficaz y fácil de usar y contiene una gran variedad de librerías para abarcar diferentes aplicaciones. Arduino puede tomar información del entorno a través de sus pines de entrada de toda una gama de sensores y puede actuar con aquello que le rodea controlando luces, motores y otros actuadores, pudiendo realizar diferentes acciones. Algunos ejemplos pueden ser, un jardín automatizado, una chaqueta con led para ciclistas, la construcción de robots, creación de pequeños drones, una alarma de casa, proyectos diversos de domótica, y un sinfín de posibilidades más. El microcontrolador en la placa Arduino se programa mediante el lenguaje de programación Arduino, similar al lenguaje C, y el entorno de desarrollo Arduino (IDE Arduino). Introducir al alumno en el diseño electrónico a través de la plataforma fritzing, para el desarrollo de esquemas con Arduino y sus diferentes inputs y outputs que luego se llevarán a la práctica combinando sistemas de sensores y actuadores, explorando las diferentes librerías de Arduino y sus usos, y vinculando a diferentes interfaces software y hardware.

Arduino es una plataforma de hardware libre, basada en una placa con un microcontrolador y un entorno de desarrollo, diseñada para facilitar el uso de la electrónica en proyectos multidisciplinares, es eficaz y fácil de usar y contiene una gran variedad de librerías para abarcar diferentes aplicaciones. Arduino puede tomar información del entorno a través de sus pines de entrada de toda una gama de sensores y puede actuar con aquello que le rodea controlando luces, motores y otros actuadores, pudiendo realizar diferentes acciones. Algunos ejemplos pueden ser, un jardín automatizado, una chaqueta con led para ciclistas, la construcción de robots, creación de pequeños drones, una alarma de casa, proyectos diversos de domótica, y un sinfín de posibilidades más.

El microcontrolador en la placa Arduino se programa mediante el lenguaje de programación Arduino, similar al lenguaje C, y el entorno de desarrollo Arduino (IDE Arduino).

Introducir al alumno en el diseño electrónico a través de la plataforma fritzing, para el desarrollo de esquemas con Arduino y sus diferentes inputs y outputs que luego se llevarán a la práctica combinando sistemas de sensores y actuadores, explorando las diferentes librerías de Arduino y sus usos, y vinculando a diferentes interfaces software y hardware.

Del 16 al 26 de abril de 2018

Lugar:

Centro asociado de la Uned, Las Palmas de Gran Canaria

Créditos

0.5 créditos de libre configuración.

Inscripción

	MATRÍCULA ORDINARIA	ÁMBITO UNED
PRECIO	50 €	40 €

Matrícula online

Ponentes

Alberto Benítez Suárez

Profesor- Tutor, Centro Asociado de Las Palmas de Gran Canaria

Santiago Ramón Guerra Rodríguez

Doctor- Profesor tutor

Dirigido a

El curso de Arduino está destinado a Arquitectos, diseñadores industriales, ingenieros, artistas, aficionados a la electrónica, robótica y cualquier persona que esté interesada en crear entornos u objetos interactivos.

Empresas que requieran soluciones electrónicas, robótica o de domótica.

Titulación requerida

Ninguna

Objetivos

Introducir al alumno en el diseño electrónico a través de la plataforma fritzing, para el desarrollo de esquemas con Arduino y sus diferentes inputs y outputs que luego se llevarán a la práctica combinando

sistemas de sensores y actuadores, explorando las diferentes librerías de Arduino y sus usos, y vinculando a diferentes interfaces software y hardware.

Metodología

Presencial

Más información

Las Palmas de G.C.

Luis Doreste Silva nº 101 4ª planta

35004 Las Palmas de G.C. Las Palmas

928-231177 / cursosdeverano@las-palmas.uned.es