



del 12 de febrero al 30 de abril de 2018

Online

Programación de la Raspberry Pi con Python

Mérida

Otras actividades

Cursos Online Acceso a aLF

Raspberry Pi es un ordenador de placa reducida o (placa única) (SBC) de bajo costo, desarrollado en Reino Unido por la Fundación Raspberry Pi, con el objetivo de estimular la enseñanza de ciencias de la computación en las escuelas.

En este curso, aprenderás a programar una Raspberry Pi utilizando el lenguaje de programación Python a través de interesantes ejemplos prácticos y divertidos proyectos.

Lugar y fechas

Del 12 de febrero al 30 de abril de 2018

De 00:00 a 00:00 h.

Horas lectivas

Horas lectivas: 30

Programa

lunes, 12 de febrero

Introduciendo la Raspberry Pi

lunes, 26 de febrero

Programando la Raspberry Pi

lunes, 19 de marzo

Raspberry Pi y comunicaciones

lunes, 2 de abril

Integración de Raspberry Pi y Plataforma IoT

lunes, 30 de abril

Finalización del curso y fecha límite de entrega de ejercicios.

Inscripción

Cuando el alumno se acoja a un descuento en la matrícula, se deberá aportar documento acreditativo del mismo. No podrá darse su matrícula como conforme hasta la entrega de dicha documentación en la secretaría del Centro Asociado.

Información de Matrícula reducida

El centro se reserva el derecho a anular el curso si no se alcanza el mínimo de matrículas establecido. En tal caso, se devolverá íntegro el importe de matrícula a aquellos alumnos que ya estuvieran inscritos.

	MATRÍCULA ORDINARIA	ALUMNOS UNED	ÁMBITO UNED	MAYORES DE 65 AÑOS	PERSONAS DESEMPLEADAS
PRECIO	100 €	90 €	90 €	50 €	50 €

Matrícula online

Ponente

Héctor Sánchez Santamaría

Profesor Tutor en el Centro Asociado de la UNED en Mérida. Profesor colaborador de la Universidad de Extremadura. Doctor en Informática por la Universidad del País Vasco. Responsable de Calidad en el Centro Universitario de Mérida.

Dirigido por

Héctor Sánchez Santamaría

Profesor Tutor en el Centro Asociado de la UNED en Mérida. Profesor colaborador de la Universidad de Extremadura. Doctor en Informática por la Universidad del País Vasco. Responsable de Calidad en el Centro Universitario de Mérida.

Dirigido a

Todas las personas interesadas en la programación y el prototipado rápido sobre ordenadores de placa reducida, estudiantes de cualquier universidad matriculados en los grados de informática, ingenierías y

títulos afines.

Titulación requerida

El estudiante debe haber cursado o estar cursando una titulación de grado, ingeniería, ingeniería técnica, licenciatura, diplomatura o máster de la rama de la ingeniería y la arquitectura.

Metodología

Metodología teórico - práctica: En cada tema se proporcionará al estudiante un material teórico y un conjunto de ejemplos/proyectos que muestran la aplicación práctica de la teoría. Además, el estudiante, en cada uno de los temas, tendrá que resolver uno o varios ejercicios.

El estudiante requerirá adquirir un kit de aprendizaje Raspberry Pi por su cuenta.

Sistema de evaluación

El estudiante tendrá que completar, antes de una fecha límite de entrega, un proyecto de programación y prototipado rápido utilizando Raspberry Pi. El proyecto lo propondrá el estudiante y el equipo docente valorará la carga de trabajo que supondrá su desarrollo antes de autorizarlo.

Más información

UNED Mérida

C/ Moreno de Vargas, 10

06800 Mérida Badajoz

924 315050 - 924 315011 / cultural@merida.uned.es, mduran@merida.uned.es, iflores@merida.uned.es